



Brig-Glis bildet mit seinen über 14'000 Einwohnerinnen und Einwohnern das Dienstleistungs-, Gesundheits- und Bildungszentrum des Oberwallis. Aufgrund der hohen Lebensqualität ist die Alpenstadt Brig-Glis als Arbeits- und Wohnort beliebt.

Gestalte mit uns die Zukunft der Stadtgemeinde Brig-Glis und unterstütze unser Team per sofort oder nach Vereinbarung als

Jurist /-in (50 - 80%)

Deine Aufgaben

- Beratung und Unterstützung der Stadtgemeinde Brig-Glis in rechtlichen Fragen (Vertragsrecht, Arbeitsrecht, Verwaltungsrecht, Stiftungsrecht etc.)
- Erstellung von rechtlichen Abklärungen, juristischen Gutachten
- Abklärung der Grundlagen und Ausarbeitung von Entscheiden
- Erstellung und Prüfung von Verträgen und Reglementen
- Erteilung von Rechtsauskünften an die Verwaltung und Dritte
- Wahrnehmung der Funktion als Datenschutzdelegierte /-r

Dein Profil

- Abgeschlossenes juristisches Studium (lic. iur oder MLaw) an einer Schweizerischen Universität, Anwaltspatent von Vorteil
- Mehrjährige Berufserfahrung mit fundierten Kenntnissen im Vertrags- und Arbeitsrecht sowie im Verwaltungsrecht von Vorteil
- Rasche Auffassungsgabe, analytisches Denken und proaktive Arbeitsweise
- Sehr gute Kommunikationsfähigkeiten in Wort und Schrift

Wir suchen eine flexible, vernetzt denkende und durchsetzungsfähige Persönlichkeit mit Problemlösungs- und Entscheidungskompetenz, die sich in einem vielfältigen Aufgabengebiet mit grossem Engagement einsetzt. Du überzeugst durch Teamfähigkeit, Zuverlässigkeit und Loyalität.

Unser Angebot

Es erwartet dich eine vielseitige, herausfordernde und selbständige Tätigkeit mit viel Gestaltungsspielraum. Fortschrittliche Anstellungsbedingungen sowie die Möglichkeit, sich weiterzubilden, zeichnen uns als attraktive Arbeitgeberin aus.

Haben wir dein Interesse geweckt? Dann sende uns deine vollständigen Bewerbungsunterlagen bis 24. August 2025 an hr@brig-glis.ch.

Kontakt für weitere Informationen

Isabelle Hanselmann, Stadtschreiberin, isabelle.hanselmann@brig-glis.ch, Tel. 027 / 922 41 21